Klawiatura sterująca do kamer szybkoobrotowych AT505



Skróty klawiszowe:

NO.+SHOT+ON zapamiętanie punktu NO.+SHOT+ACK wywołanie punktu NO.+SHOT+OFF kasowanie punktu NO.+SHOT+ENTER wywołanie skanowania NO.+SHOT+F1 zatrzymanie skanowania NO.+SHOT+F2 kasowanie skanowania WIDE oddalanie TELE zbliżania FAR manualne ustawianie ostrości NEAR manualne ustawianie ostrości OPEN jaśniej CLOSE ciemniej SET wejście w menu pulpitu ENTER OK ESC wyjście z menu pulpitu

1. panel tylni

- a). gniazdo zasilania (**DC12V**): DC12V
- b). gniazdo komunikacyjne (RS485): RS485.
- c). gniazdo (RJ45): gniazdo komunikacyjne (RS485) i gniazdo zasilania (DC12V)

2. ustawienia pulpitu

naciŚnij Set następnie Enter przyciskami F1 i F2 przemieszczasz się po Menu następnie należy nacisnąć Enter aby wejść w podmenu. **3. ustawienia protokołu kamery** gdy wyświetla się protokol , naciśnij Enter aby móc wybrać jeden z dostępnych protokołów transmisji

aby zmienić naciśnij klawisze F1 lub F2 aby zatwierdzić naciśnij Enter system zapyta czy na pewno zmienić wartość naciśnij Enter aby zapisać

4. ustawienia szybkości transmisji gdy wyświetla się protokol , naciśnij Enter aby móc wybrać jeden z dostępnych protokołów transmisji

aby zmienić naciśnij klawisze F1 lub F2 aby zatwierdzić naciśnij Enter system zapyta czy na pewno zmienić wartość naciśnij Enter aby zapisać

5. wejście do menu kamery

Aby wejŚĆ w meny kamery naciŚnij 90.+SHOT+ACK

- 1. używaj przycisków [WIDE]/[TELE] do poruszania się w menu kamery
- 2. używaj przycisków [FAR]/[NEAR] do zmiany wartości
- 3. Aby wyjść z menu kamery należy nacisnąć przycisk CLOSE

Parametry techniczne

- rodzaj komunikacji RS-485
- prędkość transmisji 2400, 4800, 9600, 19200 Bps
- maksymalna odległośc 1200 m
- zasilanie 12V/800 mA
- kontrola 32 kamer
- wymiary 95 x 205 x 205
- waga 1,2 kg

MENU KAMERY

Aby wejść w menu kamery za pomocą pulpitu AT505 naciśnij "90 + SHOT + ACK".



IRIS CLOSE - Wyjście

Program Wektor – Trasa

- 1) Numer (1-6)
- 2) Program Wektor Trasa
 - T trasa nagrana wcześniej (1-3)
 - P zaprogramowany konkretny punkt
 - V wektor (inny rodzaj trasy, który polega na przechodzeniu po kolejnych punktach)
- 3) Uruchom Wektor Trasa
- 4) Usuń Wektor Trasa

Wywołanie zaprogramowanego PTZ Trasa

1) 80 + SHOT + ACK 2) 81 + SHOT + ACK 3) 82 + SHOT + ACK

Wywołanie programu Wektor – Trasa

- 1) 51 + SHOT + ACK
- 2) 52 + SHOT + ACK
- 3) 53 + SHOT + ACK

*SHOT + ACK – dla pulpitu AT505